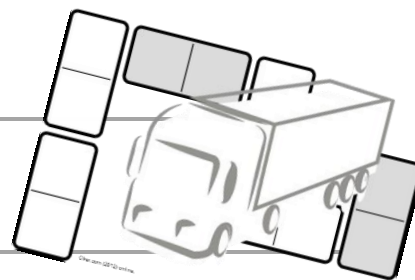




Informationsblatt

zum Spiel: Das „Straß'n Domino“



Kurzinformation

Diese Inhalte haben Sie bereits vermittelt ... <ul style="list-style-type: none"> Verkehrsinfrastruktur, Verkehrspolitik, Transportnetze, Transportmittel und Transporthilfsmittel, Maut, Ladungs-sicherung, Transport- und Tourenplanung (HAK, BGBl. II 2014/209) Transportlogistik (HTL, BGBl. II 2015/262) 	Jahrgang ... HAK: 3. Jhg., 6. Sem. HTL: 3./5. Jhg., 5./9. Sem.
	Wie? GA (4 bis 5 Personen)
	Zeit 10-15 min.
Ziele des Spiels <ul style="list-style-type: none"> Wiederholung und Verfestigung der Grundlagen des Verkehrsträgers „Straße“ Zeitüberbrückung zur Klassenbuch-eintragung & Vertiefung „Straße“ 	Womit? <ul style="list-style-type: none"> Vorlage für Domino Musterlösung Information: Domino-Steine müssen noch zugeschnitten und ev. foliert werden.

Erläuterung

Mit Hilfe des Dominospiels sollen die im Logistikscherpunkt vermittelten Inhalte zu den Grundlagen des Verkehrsträgers „Straße“ (unter anderem die Charakteristika des Verkehrsträgers, der Vergleich mit anderen Verkehrsträgern, die Maut, das Güterverkehrszentrum und die Verkehrsmittel des Verkehrsträgers) wiederholt und verfestigt werden.



Das „Straß'n Domino“ orientiert sich grundsätzlich am Ziel des klassischen Dominos: hier werden Steine mit gleicher Augenzahl aneinandergereiht. Beim vorliegenden Domino-Spiel besteht für die Schülerinnen und Schüler die Aufgabe, jeweils das passende Wort zur Vervollständigung einer Aussage zu finden. Aus diesem Grund wurde jeder „Baustein“ des „Straß'n Domino“ in zwei Bereiche geteilt. Der obere Bereich zeigt immer den Begriff und der untere Bereich gibt eine Aussage an, zu der ein passender Begriff gefunden werden muss.

Um den Ergebnisvergleich zu erleichtern und um Verständnisschwierigkeiten zu reduzieren, wurde der obere Bereich immer gelb hinterlegt. Somit muss immer ein weißer und ein schattierter Bereich (bei Schwarz-Weiß-Druck) zusammengeführt werden. Auch die „Bausteine“ selbst wurden größer geplant, um die Arbeit in der Gruppe zu erleichtern.

Das Domino-Spiel kann als Aufwärm-Übung für eine anschließende Inhaltsvertiefung zum Verkehrsträger „Straße“ oder als Auflockerungsübung bei der Vermittlung der Grundlagen des Verkehrsträgers „Straße“ verwendet werden. Der Lehrperson steht für das Domino-Spiel eine Vorlage zur Verfügung, bei der nur mehr die einzelnen Bausteine zugeschnitten werden müssen (und zusätzlich foliert werden können). Das Domino-Spiel soll in einer Gruppe von 4 bis 5 Personen gespielt und die Arbeit von der Lehrperson laufend beobachtet werden. Der Zeitbedarf wird auf **ca. 10 bis 15 Minuten** geschätzt, wobei die Schülerinnen und Schüler beim Domino-Spiel gezielt unter Zeitdruck gesetzt werden sollen (ev. könnte die Gruppe mit dem schnellsten richtigen Ergebnis einen kleinen Preis bekommen, z.B. kleine Süßigkeiten). Das Ergebnis wird am Ende mündlich besprochen (ev. kann das Blatt mit der Musterlösung den Schülerinnen und Schülern am Ende zur Verfügung gestellt werden).